



Jacques LARIQUE	Développeur Front-End
	8 ans d'expérience - Disponible immédiatement

## Expériences professionnelles significatives

Mai 2023 - Décembre 2025	OVH	Lead Développeur Front-End
Février 2019 - Août 2021	SOMEI	Développeur Front-End
Juin 2017 - Février 2019	HR Team (SOMEI)	Développeur Front-End / Mobile
Avril 2016 - Juin 2017	HR Team (SOMEI)	Développeur Front-End
Avril - Août 2015	Flex Multimédia	Développeur Full-Stack

## Compétences principales

Langages	<b>JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Sass, Less, Go, Java, C#, PHP, C++, XAML, PL / SQL, C</b>
Frameworks	<b>AngularJS, Angular, React, Node, Next, Cordova, Ionic, Xamarin, ASP.Net, SharePoint, .Net WPF, NodeJS</b>
Librairies	<b>Tanstack, Axios, OpenLayers, Leaflet, Tailwind, Bootstrap, FontAwesome, Kendo, JWT, Oauth, Playwright, Karma, ProtractorJS, Express</b>
SGBD	Oracle, <b>SQL</b> , Mongo
Intégration Continue	Maven, Azur DevOps, GitHub action
Gestionnaires de packages	<b>npm, yarn, pnpm, bower</b>
Containerisation	Docker
Méthodologies	SCRUM, Kanban
Architecture / Modélisation	<b>UML</b> , Merise
Versioning	<b>Git</b> , SVN, TFVC
Systèmes d'exploitation	<b>Windows</b> , Linux, MacOS
Réseaux	POP3, SMTP, SSH, FTP, WireShark
Langues	<b>Anglais</b> , Espagnol

## Formations

Septembre 2019	Formation Angular
2012 - 2015	Ingénierie informatique (3il) - <i>Non validé</i>
2010 - 2012	BTS IRIS (ICSSA)



## Détail des expériences professionnelles

---

### OVH - Freelance

---

2 ans et 7 mois de mai 2023 à décembre 2025

---

Lead développeur Front-End

#### **Développement d'un site client de gestion de services d'hébergement web, d'accès internet et de cloud computing**

Dans le cadre de l'extension de l'équipe chargée du développement de son espace Client, OVH m'a confié le lead de l'équipe responsable du parcours utilisateur. L'objectif de cette équipe est d'améliorer l'expérience client ainsi que les parcours de création et d'identification (via KYC - Know Your Customer) du client.

#### **Réalisations :**

- Aide à la définition du besoin
- Définition de contrats d'interface API
- Migration d'AngularJS vers React
- Mise en place de fonctionnalités visant à améliorer l'expérience utilisateur
- Refactoring du code visant à améliorer les performances de la solution
- Développement de tests automatisés
- Formation de nouveaux développeurs
- Interview de nouvelles recrues

#### **Acquis :**

##### **Frameworks**

- AngularJS 1.7
- React 18,2

##### **Librairies**

- Tanstack
- Axios
- Tailwind
- Bootstrap

##### **Langages**

- TypeScript
- JavaScript
- HTML
- CSS / Sass / Less

##### **Versioning**

- Git Extensions
- Git

##### **CI /CD**

- GitHub actions
- CDS

##### **Méthodologies**

- SCRUM

##### **Gestionnaires de packages**

- yarn
- pnpm



---

## SOMEI - CDI

---

2 ans et 7 mois de février 2019 à août 2021

---

Développeur Front-End

### Développement d'un site de planification d'interventions sur les compteurs d'eau et de gestion des intervenants

Afin d'organiser au mieux la réalisation des interventions gérées par différentes régies des eaux, la SOMEI m'a affecté au développement d'un site web permettant la gestion des intervenants et l'affectation d'interventions à ces derniers.

#### Réalisations :

- Intégration de flux cartographiques WFS provenant d'un serveur Elyx Router sur une carte OpenLayers
- Création d'indicateurs de position GPS pour une carte OpenLayers
- Zoom sur les interventions à proximité d'une autre sur une carte OpenLayers
- Mise en place de l'ordonnancement des interventions
- Création d'en-tête personnalisée pour un planificateur Kendo
- Création d'un agenda avec Kendo
- Création et ajustement de services WCF (.Net Framework 4.6)

#### Acquis :

##### Frameworks

- AngularJS 1.5

##### Librairies

- Grunt
- Kendo
- FontAwesome
- OpenLayers
- JWT

##### Langages

- JavaScript (ES6)
- HTML
- CSS / Sass

##### Versioning

- Azur DevOps
- Git Extensions
- Git

##### IDE

- IntelliJ Webstorm

##### Technologies

- Elyx Router

##### Gestionnaires de packages

- npm
- bower



Développeur Mobile

## **Développement d'une application de réalisation d'interventions sur les compteurs d'eau**

Dans le but de simplifier la réalisation d'interventions et de remplacer un outil de saisie d'index obsolète, la SOMEI m'a affecté au développement d'une application mobile permettant la saisie d'informations relatives à la réalisation d'interventions.

### **Réalisations :**

- Intégration de flux cartographiques WMS provenant d'un serveur GeoServer sur une carte Leaflet
- Création d'un paramétrage de la source du fond de plan pour une carte Leaflet
- Création d'indicateurs de position GPS pour une carte Leaflet
- Mise en place de la persistance de données en base locale
- Création d'un indicateur activable et désactivable par l'appui prolongé sur une intervention de la liste
- Développement de plugins Cordova et Xamarin
- Migration de plugins Cordova vers Xamarin

### **Acquis :**

<b>Frameworks</b>	<b>Librairies</b>	<b>Langages</b>	<b>Versioning</b>	<b>IDE</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• AngularJS 1.5</li><li>• Cordova</li><li>• Ionic</li><li>• Xamarin</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Grunt</li><li>• Leaflet</li><li>• JWT</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• JavaScript (ES6)</li><li>• HTML</li><li>• CSS / Less</li><li>• Java</li><li>• C#</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Azur DevOps</li><li>• Git Extensions</li><li>• Git</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• IntelliJ Webstorm</li><li>• Visual Studio 2017</li></ul>
		<b>Technologies</b>	<b>Gestionnaires de packages</b>	
		<ul style="list-style-type: none"><li>• GeoServer</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• yarn</li></ul>	



Développeur Front-End

## **Développement d'un site de gestion d'interventions sur les compteurs d'eau et d'électricité**

Dans le but de standardiser et de simplifier la gestion des interventions, la SOMEI m'a affecté à la création d'un site web permettant la création, la modification et la suppression d'interventions et de paramétrages relatifs à ces dernières.

### **Réalisations :**

- Ateliers de conception d'API et d'IHM
- Mise en place de la gestion de la connexion
- Création d'un service générique pour le requêtage de données
- Création de listes de données paginées
- Création de formulaires de création et d'édition de données

### **Acquis :**

#### **Frameworks**

- Angular 9

#### **Librairies**

- OAuth 2

#### **Langages**

- TypeScript
- HTML
- CSS / Sass

#### **Versioning**

- Azur DevOps
- Git Extensions
- Git

#### **IDE**

- Visual Studio Code

### **Gestionnaires de packages**

- npm



---

## HR Team - Mission pour la SOMEI

---

1 an et 9 mois de juin 2017 à février 2019

---

Développeur Front-End

### Développement d'un site de planification d'interventions sur les compteurs d'eau et de gestion des intervenants

Afin d'organiser au mieux la réalisation des interventions gérées par différentes régies des eaux, la SOMEI m'a affecté au développement d'un site web permettant la gestion des intervenants et l'affectation d'interventions à ces derniers.

#### Réalisations :

- Intégration de flux cartographiques WMS provenant d'un serveur GeoServer sur une carte OpenLayers
- Création d'un sélecteur de flux cartographiques à afficher pour une carte OpenLayers
- Développement d'une fonctionnalité de recherche des interventions
- Ajout d'informations dans la liste des interventions et leur tooltip
- Création et ajustement de services WCF (.Net Framework 4.5)

#### Acquis :

##### Frameworks

- AngularJS 1.5

##### Librairies

- Grunt
- Kendo
- FontAwesome
- OpenLayers
- JWT

##### Langages

- JavaScript
- HTML
- CSS / Sass

##### Versioning

- Git Extensions
- Git

##### IDE

- Visual Studio 2017

##### Technologies

- GeoServer

##### Gestionnaires de packages

- npm
- bower



Développeur Mobile

## **Développement d'une application de réalisation d'interventions sur les compteurs d'eau**

Dans le but de simplifier la réalisation d'interventions et de remplacer un outil de saisie d'index obsolète, la SOMEI m'a affecté au développement d'une application mobile permettant la saisie d'informations relatives à la réalisation d'interventions.

### **Réalisations :**

- Mise en place de tests unitaires et d'intégration automatisés
- Création d'un service Windows pour la mise à disposition d'un serveur de tests Selenium
- Développement de plugins Cordova, notamment pour la relève radio
- Développement d'un composant de saisie d'index avec un affichage rappelant les compteurs d'eau
- Développement d'une nouvelle méthode de filtrage

### **Acquis :**

<b>Frameworks</b>	<b>Librairies</b>	<b>Langages</b>	<b>Versioning</b>	<b>IDE</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• AngularJS 1.5</li><li>• Cordova</li><li>• Ionic</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Grunt</li><li>• Leaflet</li><li>• JWT</li><li>• Karma</li><li>• ProtractorJS</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• JavaScript</li><li>• HTML</li><li>• CSS / Sass</li><li>• Java</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Azur DevOps</li><li>• Git Extensions</li><li>• Git</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Visual Studio 2015</li></ul>

### **Gestionnaires de packages**

- npm
- bower



---

## HR Team - Mission pour la SOMEI

---

1 an et 3 mois d'avril 2016 à juin 2017

---

Développeur Front-End

### Développement d'un site collaboratif de gestion de travaux

Dans le but de faciliter la gestion des interventions de renouvellement et de maintenance du réseau d'eau et le partage des documents relatifs à ces interventions, la SOMEI m'a affecté au développement de sites web.

#### Réalisations :

- Création d'un site SharePoint contenant un sous-site AngularJS
- Mise en place d'une architecture de site AngularJS
- Création de vues et de formulaires avec des règles de gestion complexes
- Mise en place d'une carte OpenLayers avec des indicateurs de position personnalisés
- Développement de services ASP.Net
- Migration du gestionnaire de versions de TFVC vers Git
- Ajustement de services WCF

#### Acquis :

##### Frameworks

- AngularJS 1.5
- SharePoint
- ASP.Net

##### Librairies

- Grunt
- OpenLayers
- Bootstrap

##### Langages

- JavaScript
- HTML
- CSS / Sass
- C#

##### Versioning

- TFVC
- Git Extensions
- Git

##### IDE

- Visual Studio 2015

#### Gestionnaires de packages

- npm
- bower





---

## Flex Multimédia - Stage

---

6 mois d'avril à septembre 2015

---

Développeur Full-Stack

### Refonte d'un site de rencontres clé en main

Afin de rendre sa zone membre dynamique, évolutive et multilingue, Flex Multimédia m'a confié la réécriture de son site PHP en AngularJS.

#### Réalisations :

- Mise en place d'une architecture de site AngularJS
- Réécriture des différentes pages en AngularJS
- Développement d'une liste déroulante des langues
- Développement d'une liste déroulante des indicateurs téléphoniques
- Développement d'un outil de validation de numéro de téléphone via SMS
- Développement de services web PHP
- Développement d'une fonctionnalité de recherche des profils à proximité
- Mise en place de scripts d'automatisation de tâches notamment pour l'envoi de SMS
- Mise en place de tests unitaires

#### Acquis :

##### Frameworks

- AngularJS 1.4

##### Librairies

- Grunt
- Bootstrap
- Karma

##### Langages

- JavaScript
- HTML
- CSS / Sass
- PHP
- PL / SQL

##### Versioning

- Tortoise SVN
- SVN

##### IDE

- NetBeans

#### Gestionnaires de packages

- npm
- bower



## Détail des projets étudiants

---

**3il**

---

---

**4 mois d'octobre 2014 à janvier 2015**

---

Développeur .Net WPF

### **Développement d'un outil de gestion de stock et d'édition de factures**

Suite à un appel d'offre, l'école 3il m'a offert l'opportunité de participer à l'élaboration d'un logiciel permettant de gérer les stocks de l'entreprise ainsi que d'éditer des factures mensuelles pour chaque client.

#### **Réalisations :**

- Aide à la définition du besoin
- Conception de l'architecture de l'application par le biais d'UML
- Conception de la base de données à l'aide de Merise
- Création d'une base de données MySQL pour l'enregistrement des produits, leurs dates d'arrivée et de sortie et leur emplacement
- Développement d'une IHM pour l'affichage des stocks et leur détail
- Mise en place du tri de la liste des stocks
- Développement d'un outil d'extraction de la liste au format xls

#### **Acquis :**

##### **Frameworks**

- .Net WPF

##### **Langages**

- C#
- XAML
- XML

##### **IDE**

- Visual Studio

##### **Modélisation**

- UML
- Merise



---

**3il**

---

**6 mois de novembre 2013 à mai 2014**

---

Développeur C# Unity

### **Création d'un jeu Android**

Dans le but d'avoir un outil de promotion original, l'école 3il m'a confié un projet de création de jeu vidéo sous Android similaire au Monopoly et permettant de présenter l'école.

#### **Réalisations :**

- Etude du besoin et réalisation d'un cahier des charges
- Conception de l'architecture de l'application par le biais d'UML
- Création d'un design 3D avec blender (plateau de jeu, dés, pions)
- Création d'animations 3D (déplacement d'un pion)
- Création d'une IHM / HUD
- Développement des fonctionnalités de sauvegarde et de chargement

#### **Acquis :**

##### **Frameworks**

- Unity

##### **Langages**

- C#
- XML

##### **IDE**

- Unity
- MonoDevelop

##### **Modélisation**

- UML



---

**ICSSA**

---

---

**6 mois de décembre 2011 à mai 2012**

---

Développeur C++ embarqué

### **Développement d'une application client/serveur embarquée sur un drone**

Dans le cadre du projet de fin d'étude de BTS, j'ai eu l'opportunité de développer un serveur embarqué sur un drone permettant l'envoi de coordonnées GPS vers un client distant.

#### **Réalisations :**

- Etude du besoin
- Conception de l'architecture du projet par le biais d'UML
- Découverte de la cross-compilation
- Ajustement du noyau Linux du drone afin de gérer le protocole USB nécessaire à la communication avec le GPS
- Développement d'un serveur utilisant les sockets afin de communiquer avec un PC distant
- Développement de la lecture d'une trame GPS sur demande de l'utilisateur depuis le PC distant
- Mise en place de threads pour gérer la simultanéité de la communication client/serveur et la récupération des coordonnées

#### **Acquis :**

##### **Système**

- Linux

##### **Langages**

- C++

##### **Modélisation**

- UML



## Détail des projets personnels

---

### TopScript

---

1 mois de décembre 2025 à janvier 2026

---

Développeur Front-End

#### **Refonte d'un site portfolio**

Afin de faciliter les mises à jour de mon site portfolio, j'ai décidé de refondre ce dernier à l'aide de l'outil NextJS.

#### **Réalisations :**

- Création d'un site NextJS
- Développement de pages de contenu (Accueil, A propos, Services, Portfolio)
- Développement d'une page de contact avec formulaire d'envoi de mail
- Mise en place de l'internationalisation
- Mise en place de la personnalisation de l'affichage via thèmes
- Mise en place du déploiement automatique du site suite à une mise à jour du code

#### **Acquis :**

Frameworks	Librairies	Langages	Versioning	Gestionnaires de packages
<ul style="list-style-type: none"><li>• React</li><li>• NextJS</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tailwind</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• TypeScript</li><li>• CSS</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Git</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• npm</li></ul>



---

## TopScript

---

1 mois de juin à juillet 2022

---

Développeur Front-End

### Développement d'un site portfolio

Afin de fournir un aperçu détaillé de mes expériences et de mes capacités, j'ai décidé de créer un site portfolio. Dans ce site je me présente, décris mon parcours professionnel, offre des moyens de me contacter et présente les différents services que je propose.

#### Réalisations :

- Création d'un site React
- Création d'un serveur NodeJS / Express
- Développement de pages de contenu (Accueil, A propos, Services, Portfolio)
- Développement d'une page de contact avec formulaire d'envoi de mail
- Mise en place de l'internationalisation
- Mise en place de thèmes
- Création d'animations CSS
- Containerisation du site et du serveur

#### Acquis :

##### Frameworks

- React
- NodeJS

##### Librairies

- FontAwesome
- Express
- Multer

##### Langages

- TypeScript
- JavaScript (ES6)
- HTML
- CSS

##### Versioning

- Git Extensions
- Git

##### IDE

- IntelliJ Webstorm

##### Containerisation

- Docker

##### Gestionnaires de packages

- npm